

กิจกรรม MIP ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2562														
ลำดับที่	รหัสวิชา	วิชา	กิจกรรม	ครูผู้ดูแล	จำนวนที่รับ	จำนวนที่มีคร	TRACK	พหุปัญญา ด้านที่	ราคา	เรียนซ้ำได้	เรียนซ้ำไม่ได้	ระยะเวลาเรียน	สถานที่เรียน	นักเรียนที่ลงทะเบียนได้
1	กค14111	Board Game	ฝึกทักษะการเล่นบอร์ดเกม	อ.รณิดา อ.จิรศักดิ์	20		8	2,3,6	700			เรียน 1 ปีการศึกษา	ห้อง Gifted ชั้น 9 อาคารจอห์น เอ.เอเกิน	ห้อง 1-7
2	กว14111	Click Robot	ออกแบบหุ่นยนต์โดยรอกและคานและโปรแกรมคอมพิวเตอร์ควบคุมหุ่นยนต์	อ.นรัชย์ และวิทยากรภายนอก	30		3,4	2,4	2500	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ห้องเรียนสีเขียว	ห้อง 1-10
3	กง14111	DIY&TECH	ออกแบบ ประดิษฐ์ สร้างสรรค์งานไม้และ เรซิน	อ.สิริพรรณ อ.วิวรรณ	12		2,3	4	1000	ซ้ำไม่ได้			Lab Com 1 ชั้น 6 อาคารอารีย์ฯ	ห้อง 1-7
4	กท14111	Finding Hero BCC Kidscovery	Calligraphy, 3D Paper ,सान ใบลาน,ปั้นดินญี่ปุ่น ,Paint	อ.แคทริยา และวิทยากรภายนอก	25		7,11,12	1,2,3,4	2500	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ห้อง Giftedไทย ชั้น 9 อาคารจอห์น เอ.เอเกิน	ห้อง 1-10
5	กพ14111	First Aid	ฝึกการมีจิตอาสา การปฏิบัติจริงเรื่องทักษะชีวิต DIY งานฝีมือ/การป้องกันอุบัติเหตุ	อ.ทวีพร อ.วาริ นนท์ งานอนามัยโรงเรียน	30		1	3,4,6,7	1000			เรียน 1 ปีการศึกษา	ป.4/4	ห้อง 1-7
6	กว14112	Gentleman League	ปลูกฝังการมีจิตสำนึกความซื่อสัตย์/รับผิดชอบลดการติดเกมส์ โดย Active Learning&Game	อ.สุพรรณิ พ	40		9,10	3,6,7	2500	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ป.4/7	ห้อง 1-10
7	กส14113	Green Heart	กิจกรรมอนุรักษ์ธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม	อ.ภัทรจิตรา	15		1	8	200	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ห้องสมุดชั้น 8 อาคารจอห์น เอ.เอเกิน	ห้อง 1-7
8	กส14111	Little Chef	ประกอบอาหาร	อ.สุรางค์ และวิทยากรภายนอก	38		13	7,8	3500			เรียน 1 ปีการศึกษา	ห้องทำงาน ชั้น 7 อาคารจอห์น เอ.เอเกิน	ห้อง 1-10
9	กส14120	MIP.EIP ชั้น ป.4	กิจกรรมเสริมสร้างพหุปัญญา	EIP Teacher	150		6,10,11,12	1,2,3,4,5,6,7,8		ซ้ำได้/เพิ่มได้			ติดต่อ EIP Teacher	ห้อง 8-10
10	กค14112	Smart Brain Q Junior จินตคณิต	ทักษะการคิดเลขโดยใช้ลูกคิดเพื่อพัฒนาสมอง	อ.กฤษณาและวิทยากรภายนอก	20		8	2,3	3000	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ห้อง Gifted คณิต ชั้น 9 อาคารจอห์น เอ.เอเกิน	ห้อง 1-10
11	กท14112	Smile Art 2019	ศิลปะเพื่อสร้างสรรค์ออกแบบสิ่งประดิษฐ์	อ.ปณณาและวิทยากรภายนอก	30		7,11	3,4,7	3000	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ป.4/5	ห้อง 1-10
12	กท14113	STEAM KID	สิ่งประดิษฐ์โดยระบบกลไกและฟันเฟือง	อ.ปณณาและวิทยากรภายนอก	40		4,5	2	3500	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ชั้น11	ห้อง 1-10
13	กง14112	Super hero Coding	เขียนโค้ดคอมพิวเตอร์ผ่านเกมส์สร้างสรรค์เฉพาะนักเรียนห้อง 4/1,4/2,4/6 และต้องสมัครเรียน	ครู Mac	30		4	2				เรียน 1 ปีการศึกษา	Lab Mac ชั้น 10 อาคารจอห์น เอ.เอเกิน	ห้อง 4/1,4/2,4/6 และต้องเรียน Com Mac ด้วย
14	กค14113	กีฬาสแต็ค	กีฬาสแต็คฝึกทำงานเป็นระบบของประสาทสัมผัส	อ.ดวงรัตน์และวิทยากรภายนอก	25		8	3,4,6	3000	ซ้ำได้/เพิ่มได้			ห้องLabวิทยชั้น7 อาคารจอห์น เอ.เอเกิน	ห้อง 1-10

